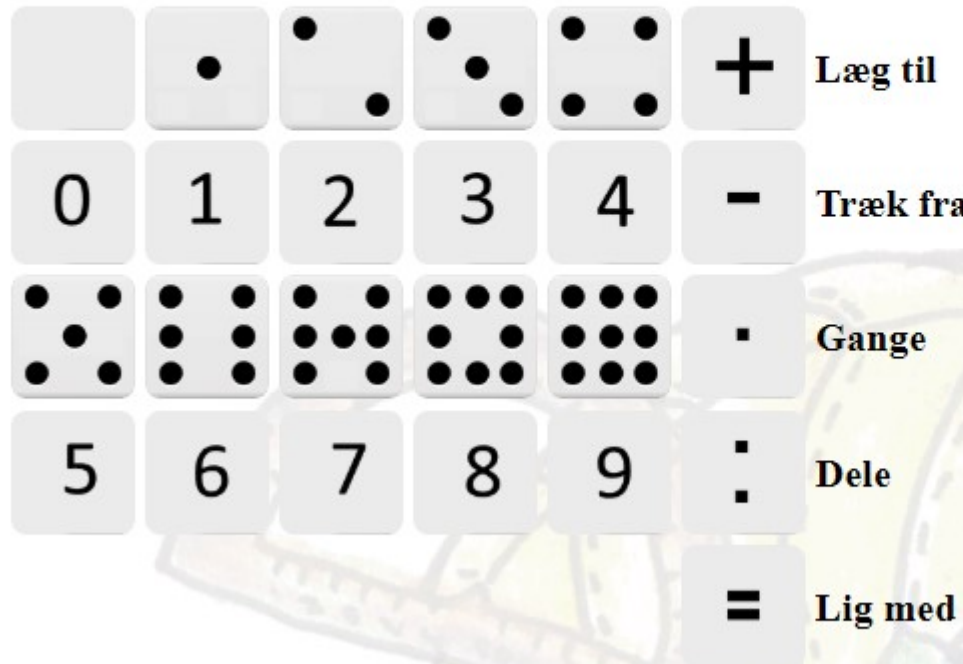


Regnemaskinen 1

Programmet her er en form for lommeregner, der kombinerer tal med antal og tal med visualisering af positionsværdier.

$$8 * 12 = 96$$



Tasterne er både med tal og med antal og tallene læses op efterhånden som de tages og resultatet læses op, når der tages på lighedstegnet. Matematikpengene lægges i bunker a 3, for at lægge op til at tælle i trin. 3 er valgt fordi alle er født med evnen til at genkende op til 3 eller 4

uden at skulle tælle.

Ved at klikke på affaldsspanen, gøres der plads til en ny udregning.

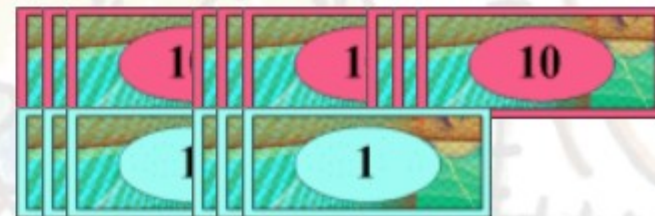
Programmet kan bruges som en lommeregner, men kan også bruges til at udforske positionsværdierne og udvikle regnemetoder og forståelse for sammenhængen mellem regnearterne.

Prøv for eksempel at lave disse to udregninger:

$10+10+10+10=40$
og $4 \cdot 10=40$

Ad den vej kan forståelsen for multiplikation som gentagen addition af samme tal opbygges.

Prøv også $10+1=11$,
 $10+2=12$,
 $10+3=13$ osv. For at opbygge forståelsen for addition af forskellige positionsværdier.



Eller: $40:10=4$ og $4 \cdot 10=40$ for at opbygge forståelsen for sammenhængen mellem multiplikation og division.