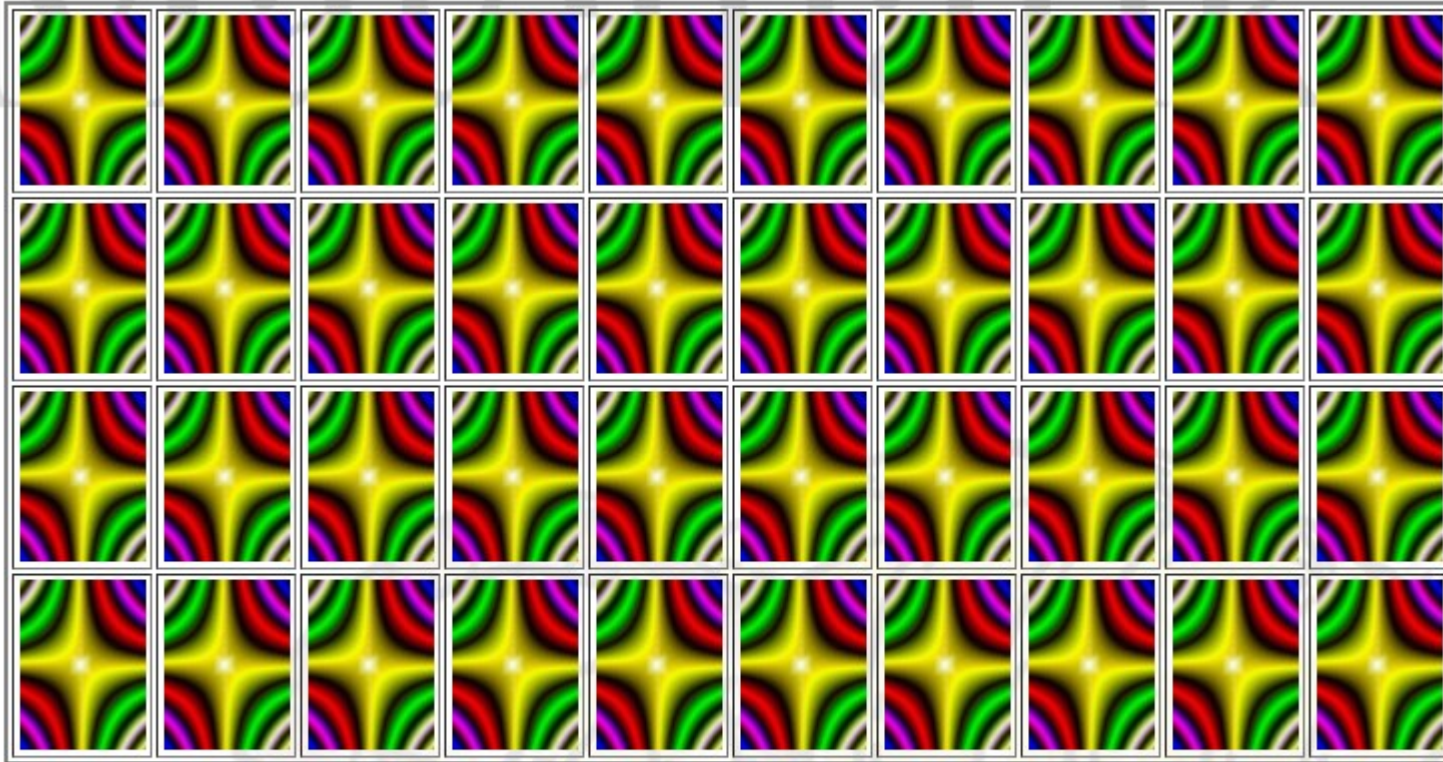


Repræsentationer 1

Programmet er et vendespil, hvor forskellige repræsentationer for det samme tal skal kombineres. $1/2$ er det samme som 50%, 50/100, 0,50 eller en figur, hvor halvdelen er farvet.



Tid: 0:03 - Point: 0



Jo flere repræsentationer du kender for det samme, desto bedre bliver du til matematikken.