

Subtraktionsspil

Tre tal skal give differensen 0, og der er tre opgaver af denne type, hvor minuhend (det tal der trækkes noget fra) vokser med 1.

		Point				Start				
		11				Forfra				
		13	-	6	-	3	-	4	=	0
		14	-	5	-	5	-	4	=	0
		15	-	5	-	6	-	4	=	0

Opgaven er et eksempel på en åben tilgang til beregninger. Frem for at skulle løse en bestemt opgave, fokuseres der på selv at kunne formulere opgaver.

Der slås med en terning og det tal øjnene repræsenterer skal lægges ind i en tabel, ved at klikke på det felt, hvor det ønskes placeret. Programmet indeholder på den måde en konkret oplevelse af chance/sandsynlighed og strategisk tænkning.