

Talspillet

Talspillet omhandler gentagen multiplikation med samme tal. Der begynderes med 2 og fortsættes med 3, 4, osv.

0	0	2
0	1	0
4	16	2

$$2 \cdot 16 =$$

x	0	1	2	3	4
	5	6	7	8	9

16

Der er ingen øvre grænse og det er dig selv, der bestemmer, hvor langt, du vil nå.

Programmet lægger op til at foretage udregninger som hovedregning og til at konkurrere med sig selv. Produkterne kan også opfattes som potenser og som positionsværdier i andre talsystemer.