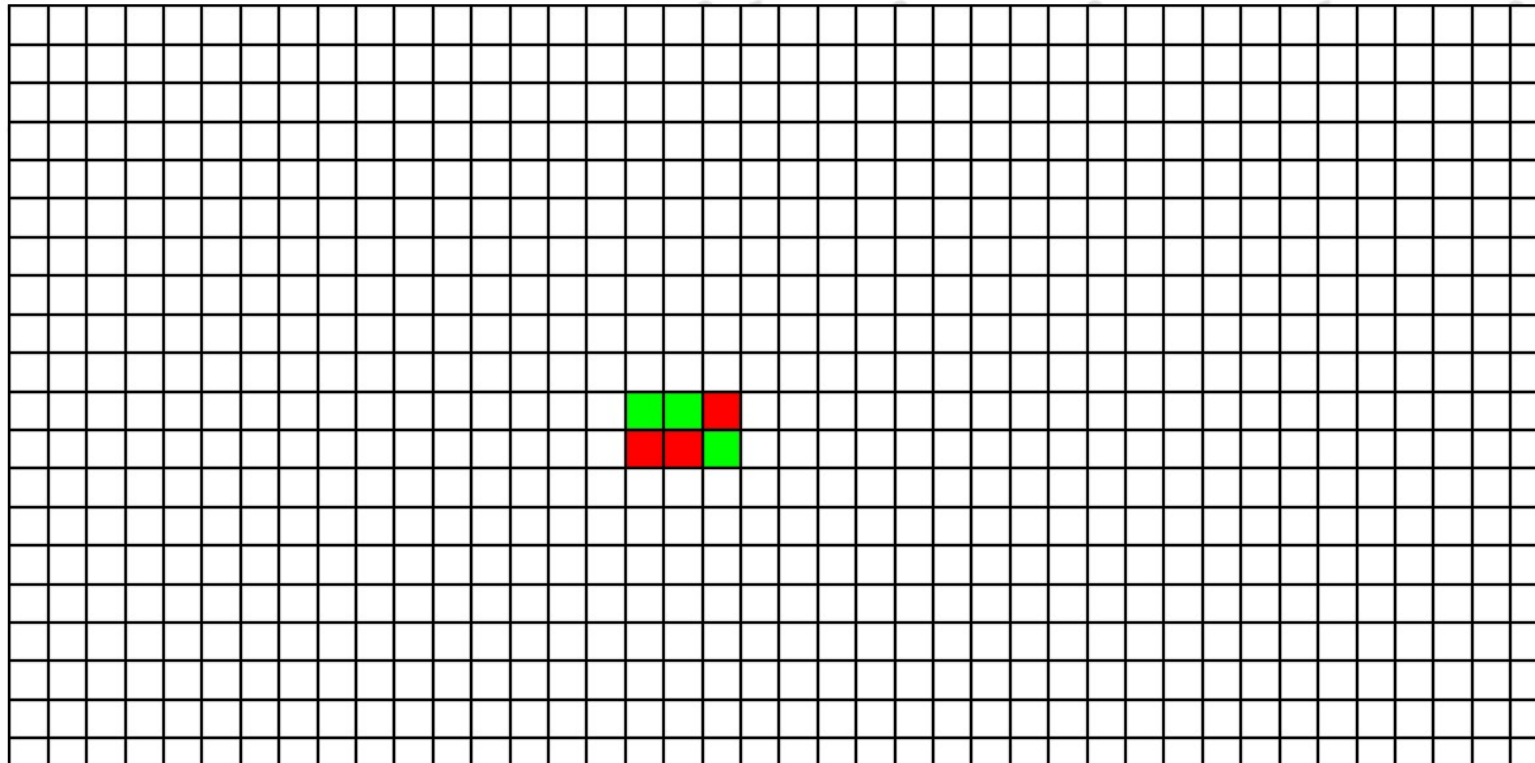


Kark

Spillet går ud på at få flest farvede felter. Et felt farves med den valgte farve, når der klikkes på det. Spillerne skiftes at klikke på et felt. Hvis en



Nyt spil ?



spiller har tre ud af fire felter i et kvadrat på 2 gange 2 felter, vinder vedkommende det fjerde.

Her er vist et eksempel på, at rød har 3 ud af 4 felter og må derfor farve det sidste grønne felt rødt.

